



REGULAMENTO GERAL DA 13ª COPA OSVALDO DE OLIVEIRA CERCAL – TETÉ (2022)
TAÇA JURANDIR GOMES DE OLIVEIRA

1) INÍCIO DA COMPETIÇÃO: 20/02/2022

EQUIPES PARTICIPANTES:

Chave "A"		Chave "B"	
1	PARA FUTEBOL CLUBE	6	CURVA DE RIO FUTEBOL CLUBE
2	JE TRANSPORTES E TURISMO	7	ASSOCIAÇÃO GRANDE FAMILIA FUTEBOL CLUBE
3	UNIÃO DO OESTE ESPORTE CLUBE	8	REI DA LAVAÇÃO FUTEBOL CLUBE
4	NB FUTEBOL CLUBE	9	AMIGOS DO GALO FUTEBOL CLUBE
5	ECUADOR FUTEBOL 7	10	PVC TRADE/JUVENTUS FUTEBOL CLUBE

DA FORMA DE DISPUTA:

3) O campeonato será disputado em 4 (quatro) etapas conforme abaixo e de acordo com os artigos seguintes.

I – 1ª ETAPA – FASE CLASSIFICATÓRIA

II – 2ª ETAPA – QUARTAS DE FINAIS

III – 3ª ETAPA – SEMI FINAIS

IV – 4ª ETAPA – FINAL

1ª ETAPA (FASE CLASSIFICATÓRIA):

4) A 1ª Etapa, será disputada pelas dez (10) equipes, que jogarão dentro de suas respectivas chaves entre si, somente em jogos de ida, com contagem corrida de pontos ganhos, sendo que as quatro primeiras equipes classificadas (1º, 2º, 3º e 4º) de cada chave, estarão classificadas para a disputa da 2ª Etapa (Quartas de Finais).

2ª ETAPA (Quartas de Finais):

5) A 2ª Etapa, será disputada pelas oito (8) equipes classificadas na 1ª Etapa (as quatro primeiras de cada chave), seguindo o seguinte critério:

Jogo 21 - 2º A x 3º B

Jogo 22 - 1º A x 4º B

Jogo 23 - 2º B x 3º A

Jogo 24 - 1º B x 4º A

Nesta fase o sistema de disputa será de eliminatória simples (uma única partida) e a equipe classificada na 1ª e 2ª colocação na 1ª Etapa terá o direito de jogar pelo empate no tempo normal.

3ª ETAPA (Semi Finais):

6) A 3ª Etapa, será disputada pelas quatro equipes classificadas na 2ª Etapa, seguindo o seguinte critério:

Jogo 25 - Vencedor do Jogo 21 x Vencedor do Jogo 22

Jogo 26 - Vencedor do Jogo 23 x Vencedor do Jogo 24

Nesta fase o sistema de disputa também será eliminatória simples (uma única partida). Caso a partida termine empatada, a decisão será através de Pênaltis: 05 cobranças alternadas, caso persista o empate serão realizadas novas cobranças alternadas (uma de cada equipe) até que se conheça o vencedor. Obs.: só poderão efetuar as cobranças os jogadores que terminaram a partida em campo.

4ª ETAPA (Final):

7) A 4ª Etapa será disputada pelas 2 equipes classificadas na 3ª Etapa, vencedor do Jogo 25 x vencedor do Jogo 26, em partida única, sendo que se a partida terminar empatada no tempo normal, a decisão será realizada através da cobrança de pênaltis.

Decisão através de Pênaltis: 05 cobranças alternadas, caso persista o empate serão realizadas novas cobranças alternadas (uma de cada equipe) até que se conheça o vencedor. Obs.: só poderão efetuar as cobranças os jogadores que terminaram a partida em campo.

DAS CLASSIFICAÇÕES:

7) A classificação das equipes será conhecida por pontos ganhos, adotando-se os seguintes critérios:

- Vitória 03 (três) pontos;
- Empate 01 (um) ponto;
- Derrota 00 (zero) ponto.

*Ocorrendo empate na classificação entre 02 (duas) ou mais equipes, empregar-se-ão os seguintes critérios.

A) Entre 02 (duas) equipes:

- Confronto direto;
- Maior Numero de Vitórias;
- Menor Numero de Gols Sofridos;
- Saldo de Gols;
- Menor número de cartões vermelho;
- Sorteio Público.

B) Entre 03 (três) equipes:

- Elimina-se o confronto Direto.

INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

8) Cada equipe poderá inscrever no máximo 30 atletas, tendo como limite de inscrição a 2ª rodada da 1ª Fase.

DA PARTICIPAÇÃO:

- 9) Não será obrigatório, obedecer a ordem numérica das camisas, dos atletas que irão iniciar a partida. Portanto a equipe terá a liberdade para iniciar a partida com qualquer numeração, sem sofrer prejuízo nas substituições no transcorrer da partida.
- 10) As bolas utilizadas na partida, serão disponibilizadas pela organização do Campeonato.
- 11) Os atletas só poderão participar da partida após apresentação de documento com foto, podendo ser o RG, Carteira de Habilitação e ou Carteira de Trabalho;
- 12) Atletas menores de idade só poderão ser inscritos mediante apresentação de documento, reconhecido em cartório, com autorização do pai ou responsável.
- 13) Poderão permanecer dentro de campo de jogo além dos jogadores, o diretor e comissão técnica mencionada na ficha de inscrição, devendo estes também apresentar a documentação citada no item anterior.
- 14) Em todas as partidas da Copa, cada equipe poderá efetuar ate 07 (sete) substituições durante o transcorrer da partida, dividido em no máximo de 3 paradas;
- 15) As partidas terão duração de 80 minutos, divididos em dois tempos de 40 minutos e intervalo de 10 minutos.
- 16) A equipe que iniciar uma partida, com o número mínimo de atletas exigido, poderá regularizar sua equipe até antes do inicio do 2º tempo da partida para reposição do efetivo.
- 17) A taxa de inscrição da Copa será de R\$ 800,00 (oitocentos reais) e deverá ser quitada até o dia 17/02/2022. Caso o pagamento não seja efetuado até esta data, a equipe estará automaticamente eliminada.
- 18) O pagamento da taxa de arbitragem em cada partida deverá ser efetuado por cada equipe ao mesário da Liga Joinvilense de Futebol, antes do início da partida, no valor de **R\$160,00** (cento e sessenta reais) por equipe. Caso o pagamento não seja efetuado a equipe que não efetuar o pagamento, será considerada perdedora por WO.
- 19) O terceiro cartão amarelo para o atleta ou membro da comissão técnica, causará a suspensão por 01 partida. Para as quartas de finais serão zerrados os cartões amarelos. **Desde que tenha dois cartões acumulados na primeira e segundas fases.**
- 20) Em caso do atleta receber o cartão vermelho durante o jogo, ou dirigente e integrante da comissão técnica, o mesmo deverá cumprir uma partida de suspensão.
- 21) Caso o atleta, dirigente ou membro da comissão técnica seja expulso por agressão a um adversário ou qualquer membro da arbitragem, o mesmo estará eliminado da Copa e estará suspenso automaticamente da participação da próxima edição do campeonato.
- 22) O atleta, dirigente ou membro da comissão técnica expulso durante a partida não poderá permanecer no banco de reservas.
- 23) O uso de caneleiras pelos atletas será opcional.
- 24) Se duas equipes tiverem camisas iguais, da mesma cor, a equipe que estiver no lado esquerda da tabela (mandante), terá que trocar o uniforme.

DA PREMIAÇÃO:

23) A premiação da 13ª Copa Osvaldo de Oliveira Cercal – Teté, será a seguinte:

1º Lugar: R\$ 2.000,00 (dois mil e reais) + Troféu

2º Lugar: R\$ 1.500,00 (hum mil e quinhentos reais) + Troféu

Goleiro menos vazado: Troféu

Artilheiro: Troféu

Nelson de Oliveira Cercal
Presidente do Aviação F.C.