



CAMPEONATO DE FUTEBOL DE CAMPO DE ARAQUARI 2022

REGULAMENTO GERAL:

- A MODALIDADE DE **FUTEBOL DE CAMPO** adotará as regras do Futebol de Campo e o que dispuser este regulamento.
- início do Campeonato será no dia 12 de fevereiro de 2022.

EQUIPES PARTICIPANTES:

Chave "A"		Chave "B"	
1	PONTE PRETA	7	VOLTA REDONDA FC
2	TRICOLOR IFC	8	ATLÉTICO FAGUNDES
3	JUVENTUDE	9	TIGRES FC
4	SÃO PAULO ITINGA FC	10	PORTO FC
5	CENTRO/CCP	11	EC BOCA JUNIOR
6	DESPORTIVO CSA/TEGMA	12	GARRA
		13	REAL RAIÁ/CAXIAS

DA FORMA DE DISPUTA:

O campeonato será disputado em 4 (quatro) etapas conforme abaixo e de acordo com os artigos seguintes.

- 1ª ETAPA – FASE CLASSIFICATÓRIA
- 2ª ETAPA – QUARTAS DE FINAIS
- 3ª ETAPA – SEMI FINAIS
- 4ª ETAPA – FINAL

1ª ETAPA – FASE CLASSIFICATÓRIA

- O Campeonato de Futebol de Campo de Araquari 2022, será disputado por treze (13) equipes, divididos em duas (2) chaves, uma com seis (6) equipes denominada Chave A, e uma com sete (7) equipes, denominada Chave B, na 1ª Fase denominada Classificatória, as equipes jogam em turno único dentro das chaves todas contra todas, classificando-se as quatro (4) primeiras colocadas para as quarta de finais, primeira colocada A x quarta colocada D e segunda colocada A x terceira colocada B, terceira colocada A x segunda Colocada B e quarta colocada A x primeira colocada B conforme tabela.

2ª ETAPA – QUARTAS DE FINAIS

A 2ª Etapa, será disputada pelas oito (8) equipes classificadas na 1ª Etapa (as quatro primeiras de cada chave), seguindo o seguinte critério:

- Jogo 37 - 2º A x 3º B
- Jogo 38 - 1º A x 4º B
- Jogo 39 - 2º B x 3º A
- Jogo 40 - 1º B x 4º A

Nesta fase o sistema de disputa será de eliminatória simples (uma única partida) em partida única, sendo que se a partida terminar empatada no tempo normal, a decisão será realizada através da cobrança de pênaltis.

Decisão através de Pênaltis: 05 cobranças alternadas, caso persista o empate serão realizadas novas cobranças alternadas (uma de cada equipe) até que se conheça o vencedor. Obs.: só poderão efetuar as cobranças os jogadores que terminaram a partida em campo.

3ª ETAPA (SEMI FINAIS):

A 3ª Etapa, será disputada pelas quatro equipes classificadas na 2ª Etapa, seguindo o seguinte critério:

Jogo 41 - Vencedor do Jogo 37 x Vencedor do Jogo 38
Jogo 42 - Vencedor do Jogo 39 x Vencedor do Jogo 40

Nesta fase o sistema de disputa também será eliminatória simples (uma única partida). Caso a partida termine empatada, a decisão será através de Pênaltis: 05 cobranças alternadas, caso persista o empate serão realizadas novas cobranças alternadas (uma de cada equipe) até que se conheça o vencedor. Obs.: só poderão efetuar as cobranças os jogadores que terminaram a partida em campo.

4ª ETAPA (FINAIS):

A 4ª Etapa será disputada pelas 4 equipes classificadas na 3ª Etapa,
Decisão de 3 e 4 lugar - Jogo 43 – Per. Jogo 41 x Per. Jogo 42
Final - Jogo 44 - Vencedor do Jogo 41 x Vencedor do Jogo 42

Decisão através de Pênaltis: 05 cobranças alternadas, caso persista o empate serão realizadas novas cobranças alternadas (uma de cada equipe) até que se conheça o vencedor. Obs.: só poderão efetuar as cobranças os jogadores que terminaram a partida em campo.

- Os atletas que podem participar do Campeonato Municipal de Futebol:
- Atletas nascidos em Araquari
- Atletas que comprovadamente trabalham em Araquari, os comprovantes serão: **Folha de pagamento, Carteira com Registro de Trabalho e Folha de Vínculo Funcional**
- Atletas que estudam no Município de Araquari
- Atletas que votam em Araquari
- Atletas que residem em Araquari
- Poderão ser inscritos três (3) atletas de fora, que não se encaixam nas alternativas acima especificadas.
- Na abertura da Competição: **OBS:** Todas as equipes terão que estar uniformizadas, como o mínimo de oito (8) atletas por equipe, sendo obrigatória a participação de todas as equipes no desfile de abertura.
- As equipes deverão fornecer ao mesário do jogo antes do início da partida a relação de atletas que irão participar do jogo, indicando o nome do atleta e seu respectivo número de camisa e apresentar um dos seguintes documentos: Carteira de Identidade (RG), Carteira Nacional de Habilitação (CNH), Carteira Profissional, Cédula de Reservista, Passaporte, não sendo aceito qualquer outro tipo de identificação.
- As inscrições das equipes, serão compostas de no máximo vinte e cinco (25) atletas e poderão ser feitas até antes do início da 5 rodada da fase de classificação e quatro (4) componentes da comissão técnica. No dia do jogo todos podem ser relacionados na partida.
- Não será permitido troca de atletas nas fichas de inscrição, sendo proibido as substituições de atletas anteriormente inscritos.
- Atletas e membros de comissões técnicas inscrita por uma equipe não poderão atuar por outra equipe vice e versa.

- Cada equipe deverá disponibilizar, duas (2) bola em boas condições de uso ao mesário do jogo, antes do início da partida.
- Cada equipe deverá apresentar-se para o jogo, devidamente uniformizada, com meias, calções e camisas de cores iguais e com numeração nas costas dos respectivos atletas, **se o arbitro der condições de jogo o uniforme não dará direito a protesto.**
- Se duas equipes tiverem camisas iguais, da mesma cor, a equipe que estiver no lado esquerda da tabela (mandante), terá que trocar o uniforme.
- Não será permitido o uso de coletes
- Para que o arbitro possa suspender uma partida, pelas condições precárias do local da partida, há necessidade de ambas equipes estarem presentes, caso uma equipe não ter comparecido, será declarada perdedora por WO.
- A coordenação da competição e Secretaria Municipal de Esportes, se reservam o direito de suspenderem as rodadas, que os locais das partidas estejam impraticáveis em função das condições climáticas
- Cada equipe poderá relacionar em súmula, vinte e cinco (25) atletas por partida;
- Numero de jogadores onze (11) contando com o goleiro; nenhuma partida poderá iniciar ou ter continuidade com número inferior a sete (7) jogadores numa equipe.
- Poderão ser feitas sete (7) substituições de atletas no decorrer do jogo, com três (3) paradas por equipe.
- A equipe, tanto em campo como no banco poderá ser completada a qualquer momento do jogo.
- Somente poderão ficar dentro da área de jogo os atletas e quatro (4) dirigentes inscritos e credenciados.
- Cartão amarelo será acumulativo, três cartões amarelos durante a competição, o atleta terá que cumprir a próxima partida automaticamente.
- Referente ao cartão vermelho, o atleta deverá cumprir uma partida de suspensão e, se for o caso, cumprir o resultado do julgamento, sendo que o mesmo (cartão vermelho ou julgamento).
- O dirigente técnico expulso de uma partida deverá cumprir, automaticamente, um jogo de suspensão, podendo vir a sofrer outras sanções por parte do Conselho de Julgamento.
- O atleta que for expulso deverá abandonar a área de jogo não podendo mais a equipe se recompor em campo, devendo ficar com um jogador a menos.
- Os jogos irão ter início nos horários estipulados na tabela, tendo tolerância de 15 minutos apenas no primeiro jogo
- Toda agressão física será punida com eliminação automática da competição e ficara suspenso automaticamente por um (1) ano de qualquer competição.
- As partidas serão divididas em **dois períodos de 45 minutos** com um intervalo máximo de 10 minutos.
- Nas partidas semifinais e finais ou havendo necessidade de se apontar um vencedor em função do sistema de disputa, a(s) partida(s) que terminar (em) empatada(s) será (ão) decididas através de uma série de **05 (três) penalidades máximas** cobradas por diferentes jogadores e de forma alternada, conforme a regra.
- A equipe que não comparecer para o jogo, será declarada perdedora por W x 0, com resultado de 3 x 0 pro vencedor. A Comissão Disciplinar da Competição, irá fazer a devida análise do não comparecimento da mesma, decidindo se a equipe faltante (ausente) continuará na disputa do referido Campeonato.
- A Equipe participante que se julgar prejudicada, poderá pleitear a impugnação da partida, requisitando os pontos disputados, mediante fundamentação teórica por escrito do protesto, assinada por seu representante legal, que deverá ser encaminhada a Coordenação Geral em 24 horas. Tal direito cabe, também à(s) equipe(s) interessadas na impugnação;
- Critérios de desempate: ocorrendo empate na classificação, em fase ou etapa, turno ou grupo, empregar-se-ão os seguintes critérios:

Duas equipes:

- Confronto direto
- Maior número de vitórias
- Defesa menos vazada
- Maior saldo de gols
- Maior número de gols marcados
- Melhor disciplina: cartão vermelho, menos 3 (três) pontos; cartão amarelo, menos 1 (um) ponto.
- Persistindo ainda o empate, o sorteio definirá a classificação.

Três ou mais equipes:

- Exclui confronto direto

Os casos não esclarecidos no presente Regulamento serão julgados e analisados pela Comissão Disciplinar constituída pela Secretaria Municipal de Esportes de Araquari e pela organização do Campeonato.

DA PREMIAÇÃO:

A premiação do Campeonato Municipal de Araquari 2022 será a seguinte:

Campeão: R\$ 5.000,00 (Cinco mil reais) + Troféu + medalhas

Vice Campeão: R\$ 2.500,00 (dois mil e quinhentos reais) + Troféu + medalhas

3º Lugar: R\$ 1.500,00 (Hum mil e quinhentos reais) + Troféu + medalhas

4º Lugar: R\$ 1.000,00 (hum mil reais) + Troféu + medalhas

Goleiro menos vazado: Troféu

Artilheiro: Troféu

A Comissão Disciplinar da Competição será constituída das seguintes pessoas:

- Sanderlei Luis da Conceição
- Adilson Schmitt
- Jean Carlo Leal
- Eudir Lindolpho dos Santos
- Thales Feitoza

Paulino Sérgio Travasso

Secretário de Turismo Esporte e Lazer

Marcelo Adriano Agostinho

Diretor de Esportes